namcoT

# ファミリーテニス

とりあつかいせつめいしょ

## 取扱説明書

©1987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリーテニス」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。


1 息づまる熱戦　このサービスで決めてやる！……1
2 モードの説明　ともだちと、いっしょに遊ぶとうまくなる！……2
3 ゲームのはじめ方　エキジビション／トーナメント／ツアー……4
4 操作法　選手を自由にコントロールしよう！……8
5 プレイ方法　サービス／グランドストローク……10
6 選手紹介　キミのお気にいりの選手は誰かな？……16
7 ルール　得点の計算方法を覚えよう！……20
8 使用上の注意　カセットは、やさしくあつかってあげようね……21

# ファミリーテニス

ここウィンブルドン、超満員の観客は水を打ったように静まりかえっています。それもそのはず、試合は最終セットのタイブレークにまでもつれ、遂にポイント６－５というところにまできているのです！

いったい誰が、この若き日本人プレイヤーの決勝進出を予想できたでありましょうか？

さあ、このサービスが決まれば優勝です。ラインを確かめ、ゆっくりとした構えから——

打ったーっ！

# 2 モードの説明

●ファミリーテニスは、テニスをいろんなパターンで楽しむことができます。大きくはエキジビション、トーナメント、ツアーの3つに分かれ、それぞれに対コンピュータ戦、プレイヤー対戦、観戦、コンティニューなどが盛り込まれています。

## ■エキジビション／EXHIBITION

最も手軽に遊べる1試合のみのモードです。1P（対コンピュータ）、2P（プレイヤー同士の対戦）、WATCH（観戦）の3種類があり、まずはここで腕を磨くのがよいでしょう。

# ともだちと、いっしょに遊ぶとうまくなる！

## ■トーナメント／TOURNAMENT

6つの大会から、ひとつを選びトーナメント戦を行うもので、最高8名まで参加できます。選んだ選手をプレイヤー自身で操作するPLAYモード、選んだ選手をコンピュータがかわりにプレイしてくれるWATCHモードがあります。

## ■ワールド・ツアー／WORLD TOUR

6つの大会すべてをひとつずつ勝ち抜いていくのが、ツアーモードです。最初から始めるNEWモードと、勝ち抜いた大会の続きをプレイできるPASSモード(コンティニュープレイです）の2種類があります。

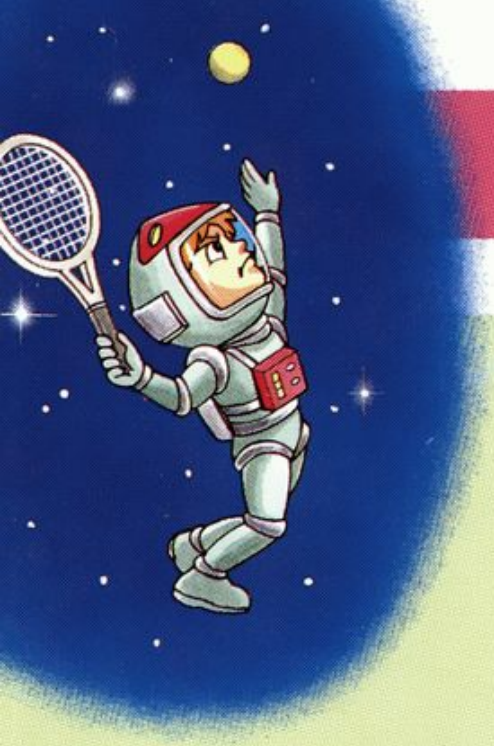
# 3 ゲームのはじめ方

●試合をする前には、選手や試合の形式、コートの種類などを自由に選べます。カーソルを✚ボタンで移動させ、Ⓐボタンで決定して下さい。また、画面を送るときもⒶボタンでOKです。

**■エキジビション■**　タイトル画面のときにスタートボタンを押すとプレイモードの選択画面が出ます。エキジビション（1P、2P、WATCH）の中から、ひとつ選んで下さい。

## 1 選手を選ぶ

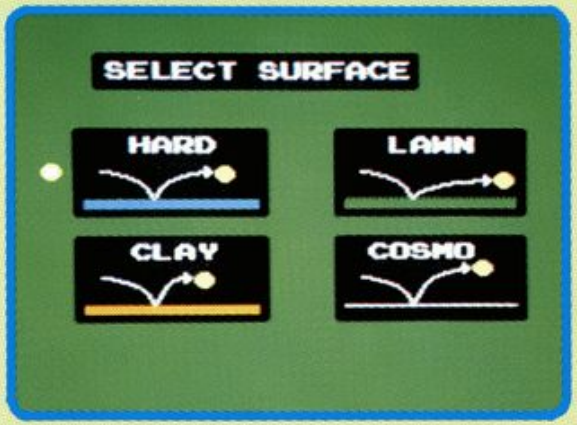
好きな選手を決めて下さい。画面を切り換えていなければ、Ⓑボタンで変更もできます。



# ■エキジビション

## 2コートを選ぶ

次にどのようなコートを使うか決めます。HARD は屋内コートで、クセが無く最も平均的なものです。CLAY は土のコート。バウンド後の球速が抑えられます。LAWN は芝生のコートで、バウンドした球が低く飛んできます。COSMO は宇宙空間に作ったコート！　バウンドが大変高くなります。



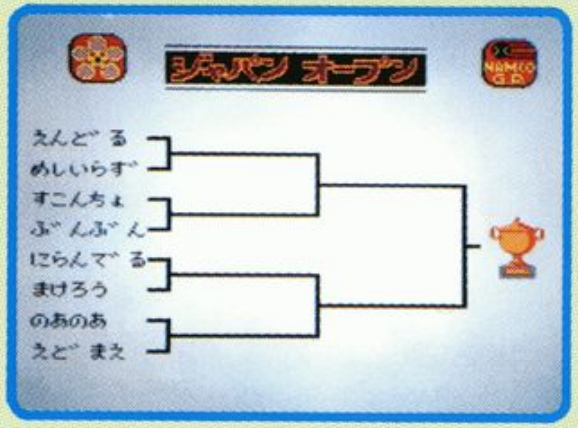
## 3セット数を決める

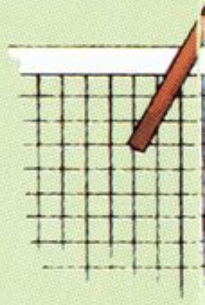
最後に１セットマッチにするか、３セットマッチにするかを決めて下さい。

# ▣トーナメント

## ■8人も参加できちゃうビッグな大会だよ！

ジャパン、全豪、全仏、ウィンブルドン、全米、コスモスの大会から、ひとつを選んで優勝を争います。8名まで参加でき、参加メンバー全員が負けるとゲームオーバーです。モードセレクトでPLAYかWATCH(観戦)を選び、参加人数を決めます（✚ボタンの上下、左右)。そして参加人数分の選手、大会を選ぶと試合開始です。

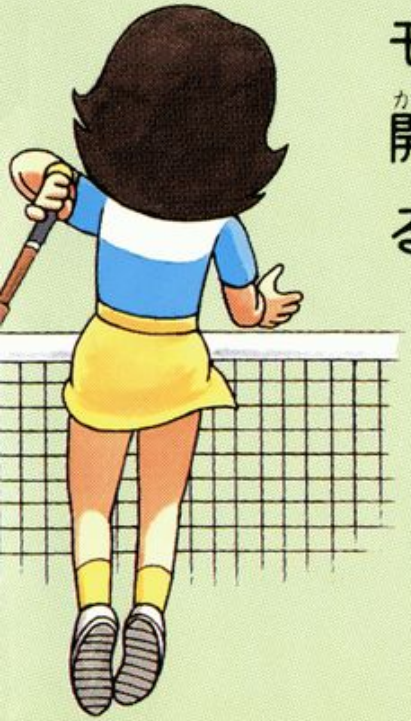


# ■ワールド・ツアー

## ■グランドチャンプの栄冠を手にしよう！

６つの大会を順番に勝ち抜いてゆき、しかもすべて３セットマッチという、プロ顔負けのツアーです。最初から始めるときはNEWモードを選び、選手を決めればツアーが開始されます。もちろん１試合でも負けると、即ゲームオーバーです。

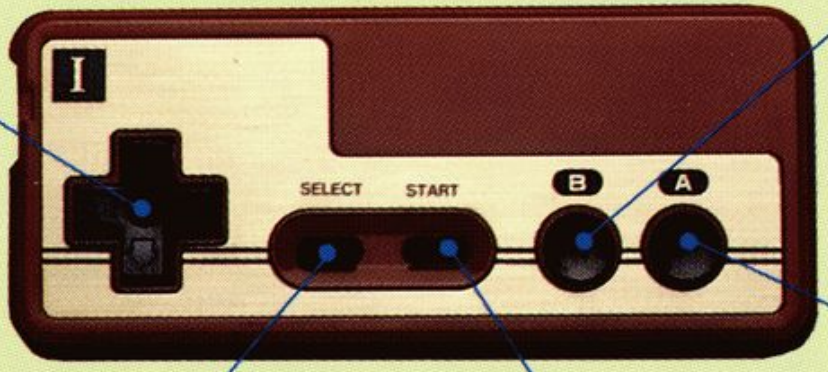


**■復活の助言**　もし試合に負けても、大会をひとつ勝ち抜いておけば、復活の助言が聞けます。PASSモードにこれを入力して続きを楽しんで下さい。

# 4操作法

## ■コントローラーの使い方

このページの操作法は、最も基本的なプレイについてのものです。✚ボタンやⒶ、Ⓑボタンの組合せ、また選手のポジションや打つときのタイミングでも、いろいろな操作が行えます。詳しくは10〜15ページで。




**✚ボタン**

選手の移動、ボールのコースを決定するときなどに使います。

**Ⓑボタン**

軟打、トスアップ。

**Ⓐボタン**

強打、トスアップ。

**セレクトボタン**

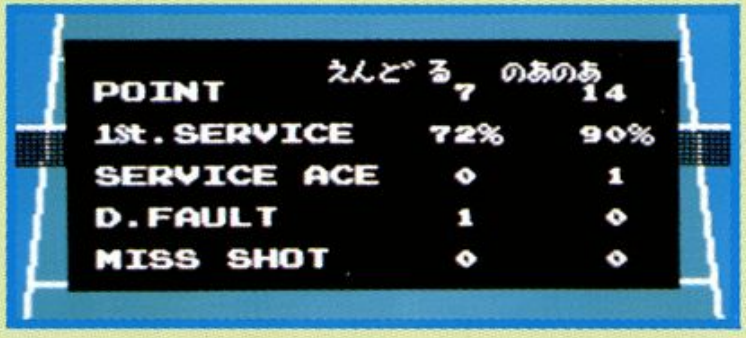
**スタート・ポーズボタン**

# ■得点表示とデータ表示

●サービスのときにスタートボタンを押すと得点表示、セレクトボタンを押すとデータ表示を出すことができます。また、試合終了時の得点表示の際には、Ⓐボタンで最終データが表示されます。

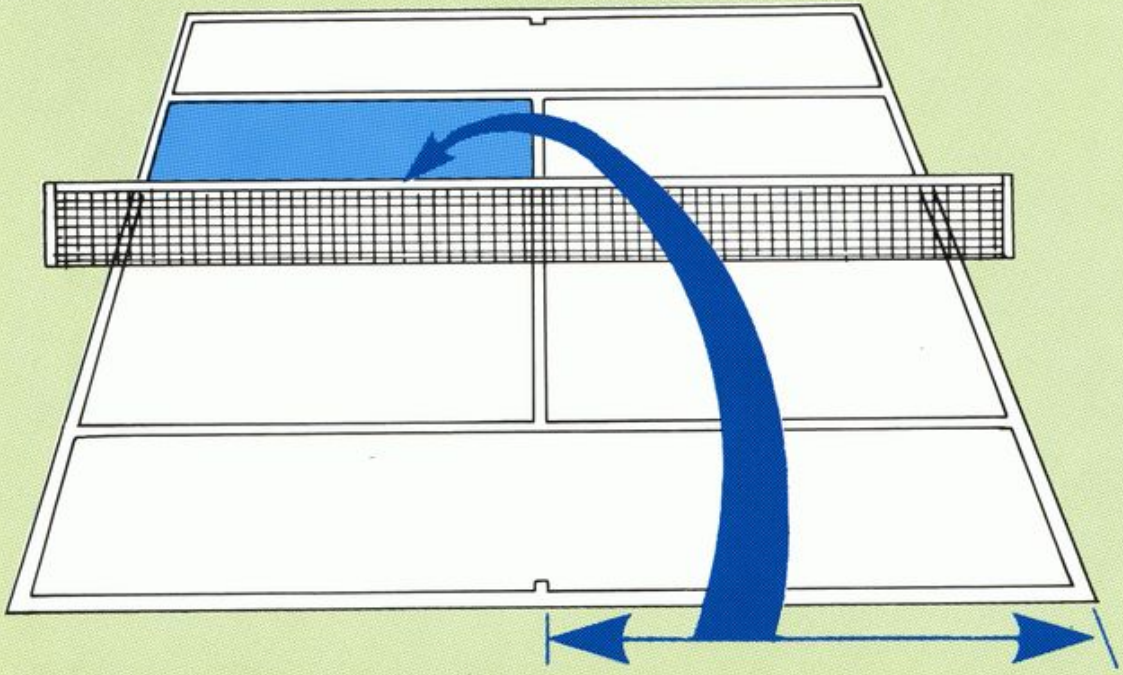
**■得点表示**　得点表示では、タイム、選手名、取得セット・ゲーム・ポイント数が発表されます。

**■データ表示**　データ表示では、ポイント（得点ではなく試合内容の評価）、ファーストサービスの成功率、サービスエースの数、ダブルフォルトの数、ミスショットの数が表示されます。



# 5 プレイ方法／サービス

**■サービス**　テニスはサービスで試合が始まります。下の図のように、対角線上のサービスエリアを狙って打って下さい。サービスを失敗しても（フォルトといいます）１度だけ打ち直せますが、２回失敗するとダブルフォルトになり、相手に１ポイント入ってしまいます。



# ボールを打つタイミングをマスターしよう！

**■ポジション■**　✚ボタンを左右に動かし、サーブする場所を決めます。(下に押すとボールをつきます。)

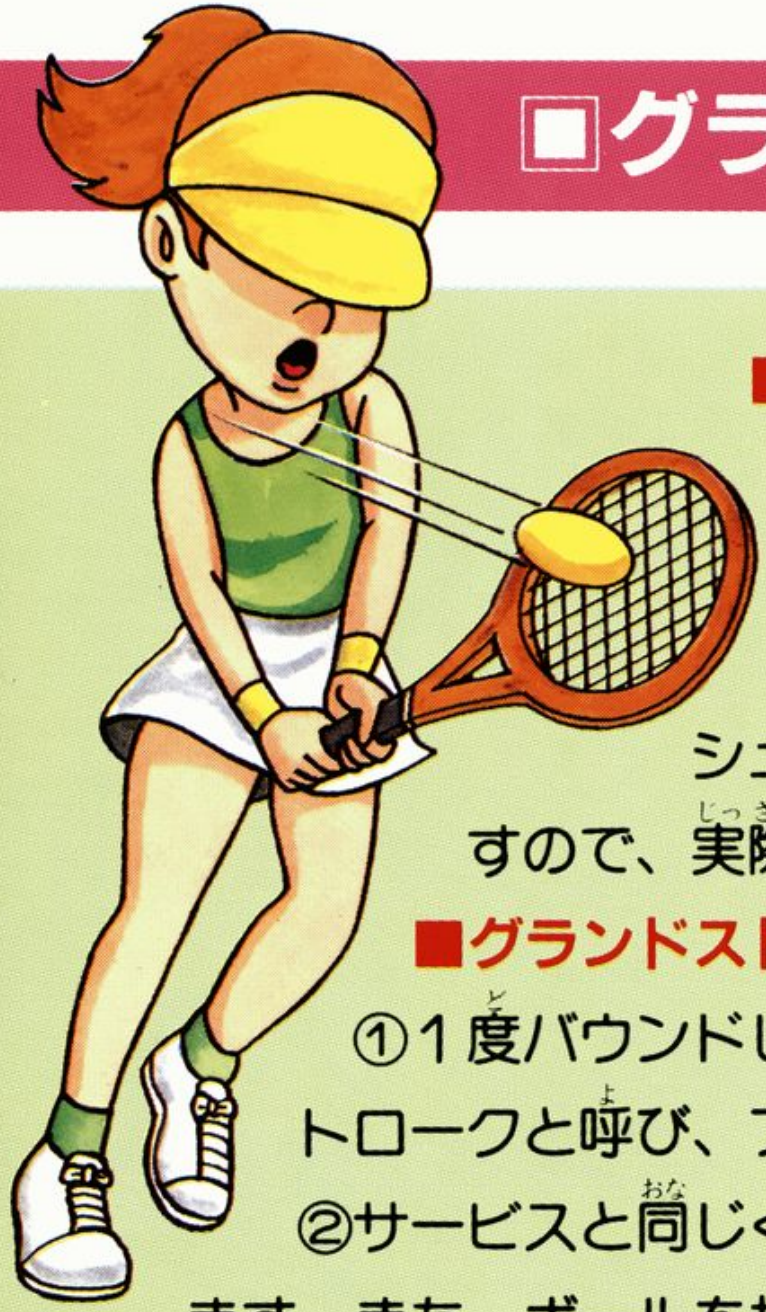
**■トスアップ■**　Ⓐボタン、またはⒷボタンでボールを高く放り、再びⒶまたはⒷボタンでサーブを打ちます。

**■コース(左右)■**　トスアップ中に✚ボタンを左右に動かし、コースを決めて下さい。

**■コース(前後)■**　トスアップしたボールを高いときに打つと遠くへ、低いときは手前に飛んでゆきます。

**■球　種■**　選手によって、フラットを打つ選手、トップスピンを打つ選手がいます。

**■球　速■**　Ⓐボタンで速いサーブ、Ⓑボタンで遅いサーブを打つことができます。



# ■グランドストローク

## ■フットワーク

選手の移動、つまりフットワークにあたりますが、これは✚ボタンで行います。各選手の能力によって、左右の動きが速い者や前後のダッシュが優れている者など、いろいろな違いがありますので、実際に試してみて下さい。

## ■グランドストローク

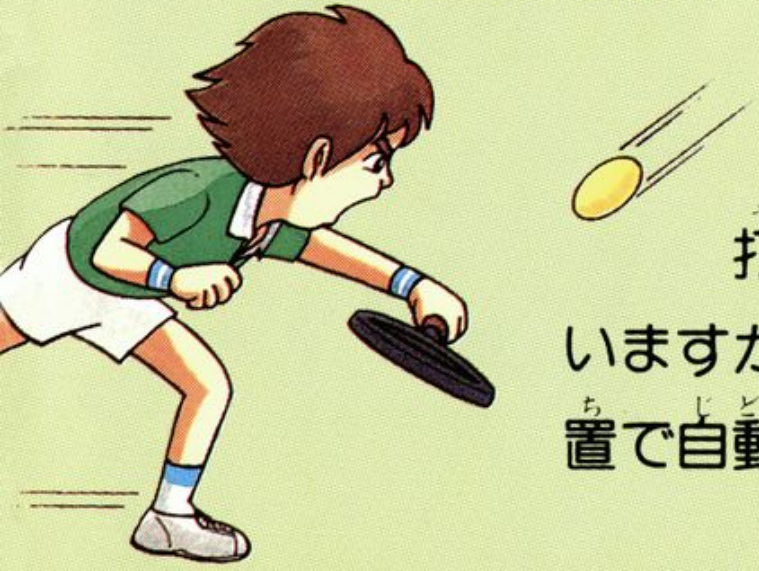
①1度バウンドしたボールを打つことを、テニスではグランドストロークと呼び、プレイの基本中の基本になります。

②サービスと同じく、Ⓐボタンで強い球、Ⓑボタンで弱い球を打ちます。また、ボールを打つ瞬間に✚ボタンを入れた方向へ、ボールは飛

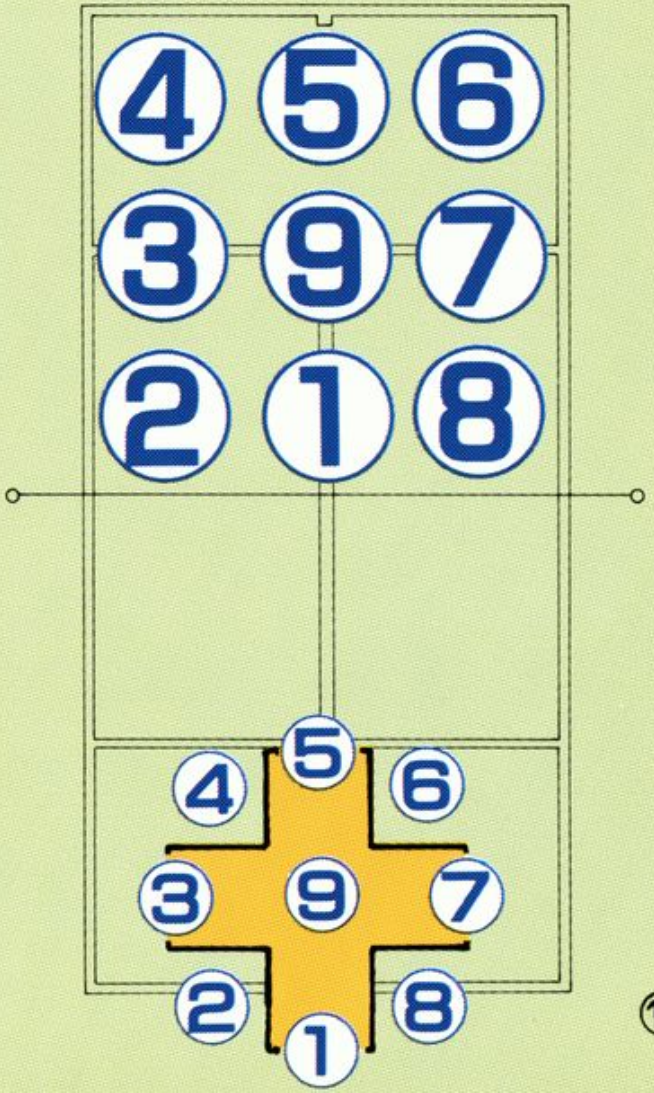
# ✚ボタンの切り替えが、勝負のカギだ！

んでゆき、✚ボタンとコートの形に合わせ、９ヵ所に狙って打てます。（右図参照）

③さらに打つタイミングを変えることでも、コースを変化させることができます。早めに打てばクロス側、遅めに打てば逆クロス側へ狙うことができるのです。



④きき腕の側で打つのをフォアハンド、反対側で打つのをバックハンドといいますが、これはボールを打つ位置で自動的にきまります。



# ■打球の種類

**■打　球**　Ⓐボタン（強打）とⒷボタン（軟打）、フォアハンドとバックハンドについて前のページで述べましたが、実はこの組合せにより各選手の打球の種類が決まってくるのです。選手紹介（16〜19頁）などを参考に、研究してみるのも楽しいと思いますよ。

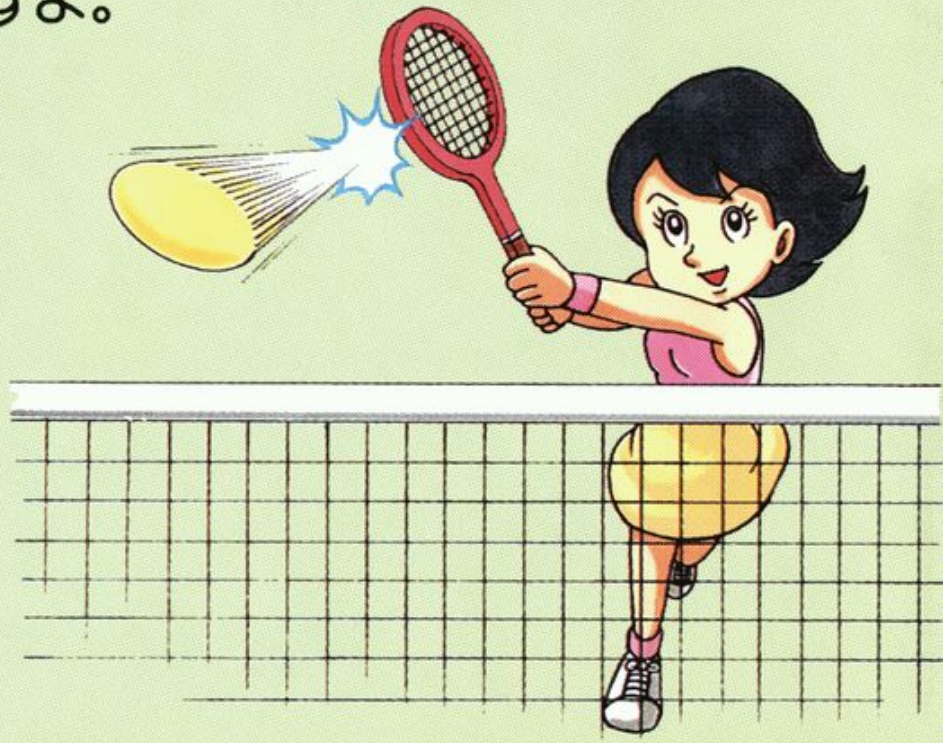
なお、球種には次のようなものがあります。

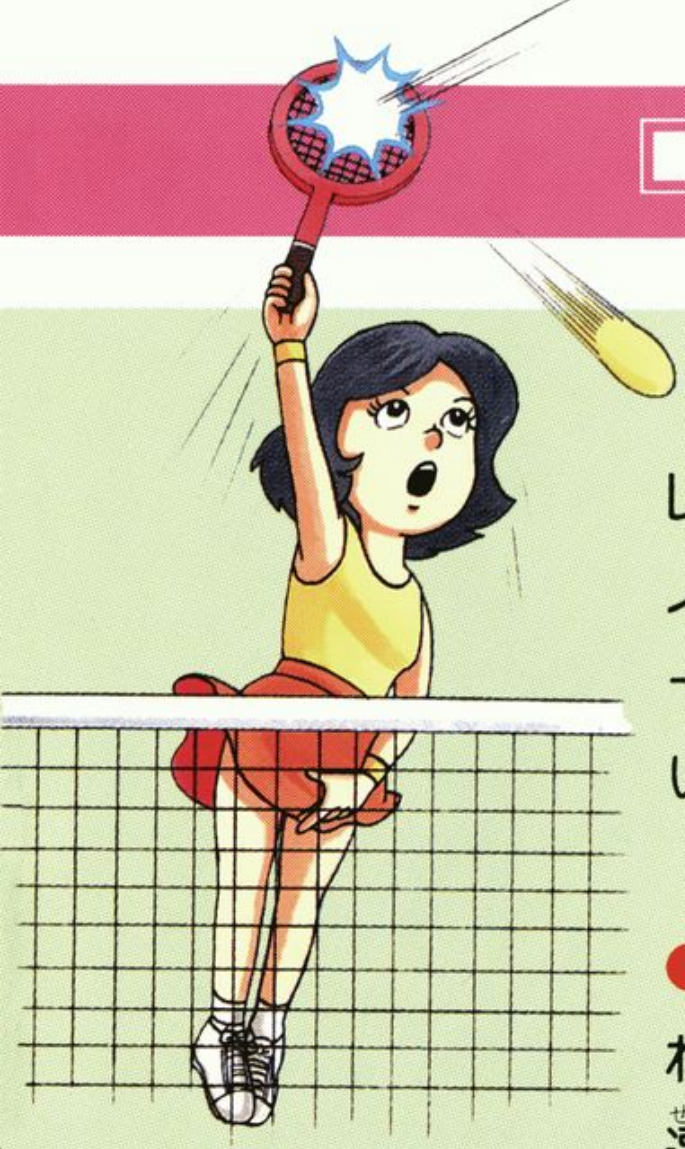
①トップスピン　ボールに順回転がかかり、早く落下して高くはずむ球です。

②フラット　回転のない自然落下する球。

③スライス　逆回転がかけられ、スピードが遅く、バウンドが低くなります。

④ロビング　高く打ちあげるゆるい球。





# ■ボレー／スマッシュ

**●ボレー**　ノーバウンドで、直接返球することをボレーといいます。ファミリーテニスでは、ネット際でノーバウンドのストロークをするとき、自動的にボレーを打ってくれます。なかには、遠いボールにとびついて、ダイビングボレーを決める選手もいますよ。

**●スマッシュ**　頭上に来たボールを強く打ち込む、これがスマッシュです。ボールが高く飛んできたとき、選手のポジションによって自動的にスマッシュを打ちます。相手がロビング攻撃をかけてきたときが、絶好のチャンス！　タイミングに注意してボールをたたきこんで下さい。

# 6選手紹介

●16人の選手は個性あふれる者たちばかり。足が速かったり、力が強かったり、ネットプレーが得意だったりといろいろです。ぜひ気に入った選手を選び、うんと活躍させて下さいね。

## えんどる

速い足と強い打球を備えたバランスの良い選手。総合力も高いぞ！

## えどまえ

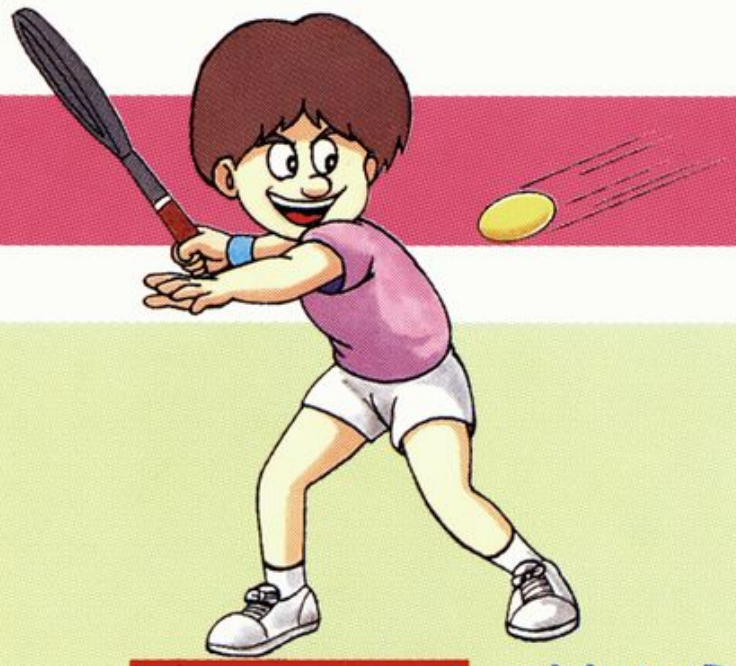
バランスは良いがパワーがいまいち。ボレーで力をカバーしよう。

## ぶんぶん

とにかくパワーが凄い。サービスエースが決まれば敵なしだ。

## にらんでる

強力で多彩なショットが身上。相手をゆさぶって攻めるのが良い。



## めしいらず

非力だがフットワークではＮＯ.1。拾いまくって相手のミスを待て。

## すこんちょ

強力なストロークをもつ。決してロブで逃げたりしないのだ。

## のあのあ

回転のきいたストロークで攻め、チャンスにはボレーで勝負を！

## まけろう

ラリー（打ち合い）を避け、ネット際でボレー攻撃にかけよう。

パワー不足を補うため女子選手はデカラケ（普通より大きいラケット）を使用。少し当りやすくなっているのです。

## こねえず

低くて速いフラットが武器。特にバックハンドの両手打ちは強力！

## びょるぐ

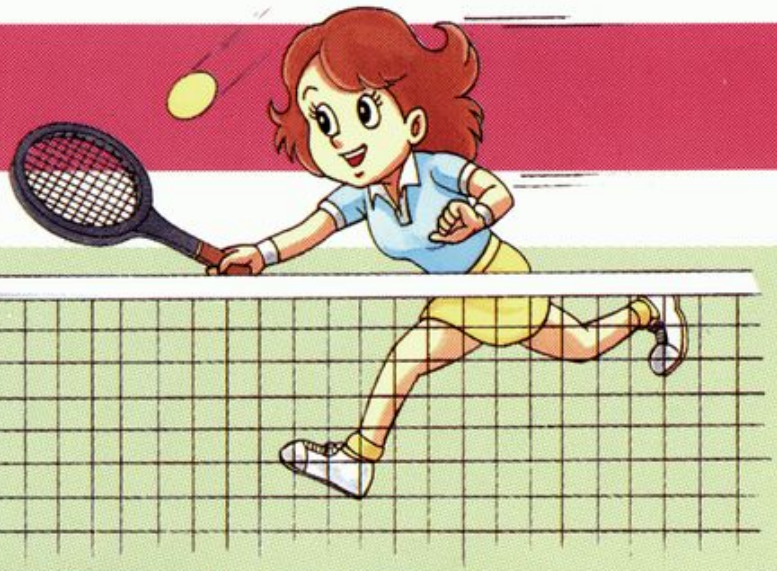
安定したストロークで粘り勝ちを狙おう。ボレーなどの奇襲は苦手。

## きゃっちゅ

左右の動きが悪く、ラリーは弱い。強力ショットで短期決戦を！

## ふくたろう

ちょっと実力不足。キミの頭脳とテクニックでカバーするのだ！



女子選手を使って操作に慣れ、テクニックをみがくのもいい方法です。

## なぶらっち

女子とはいえフラットとボレーはなかなかの威力だ。

## えばると

左右のフットワークを活かし、パッシングショットを狙おう。

## すてっぴい

フォアのトップスピンは男子並み。〝なぶらっち〟の好ライバルだ。

## さぼちいに

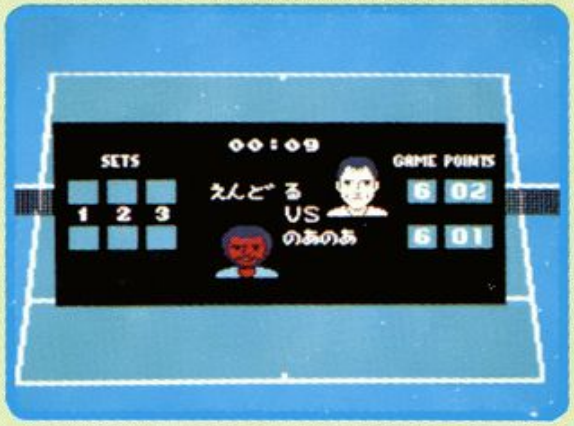
かわいくて、ちょっと気になるアイドル選手。キミの力が必要だ！

# 7 ルール

## ■テニスの得点計算を覚えよう！

０点→ラブ（０）、１点→フィフティーン（15）、２点→サーティ（30）、３点→フォーティ（40）、４点→ゲーム。これがテニス独得の点数の呼び方で、４点を先に取ると１ゲーム獲得、ゲームを６つ先に取れば１セット獲得です。３セットマッチでは、もちろん先に２セット取ると勝ちということになります。

ただし得点が40－40の場合ジュースとなり、先に２点連取しないとだめで、ゲーム数が５－５のときも先に２ゲーム連取しないといけません。なお６－６の場合はタイブレーク、２点差をつけ先に７点以上取った方が勝ちとなります。



スポーツゲームの花形といえるテニスが、とうとうナムコットのラインナップに加わります。ただのボールの打ち合いなんかじゃありません。実戦さながらに、球種や球速、ストロークのタイミングからポジション、コースなど、すべての要素を盛り込んだ超本格的テニスゲームなのです。それを演じるのは16人の選手たち。長所もあれば短所もある、実に個性あふれるキャラクターが、コートを走りまわります。

さあ、キミも「ファミリーテニス」で、エースを狙え！

## 使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761